# Задача:

Сделать адаптивную верстку [согласно макету](https://www.figma.com/file/7KQK44ArN2yggBGapNDQVB/%D0%B1%D0%B0%D1%82%D1%83%D1%82%D1%8B?type=design&node-id=1-5029&mode=design).

Готовую работу отправить на почту [viktarasenko@advline.ru](mailto:viktarasenko@advline.ru) в формате:

Тема письма: Фамилия Имя тестовое задание html-верстка

Ссылка для просмотра страницы (например на github pages)

Ссылка на исходный код (например на github)

Обратить внимание на позицию персонажа над шапкой.

Обратить внимание на изменение контента при разных разрешениях экрана.

Плавные анимации у элементов.

Форма должна плавно раскрываться при клике на любое из полей.

↓↓↓↓↓↓↓↓↓

# Комментарии дизайнера:

Пункты верхнего и нижнего меню в стандартном состоянии имеют одинаковый цвет: 00327D – верхнее и FFFFFF – нижнее. При наведении на пункты нижнего меню они меняют цвет:

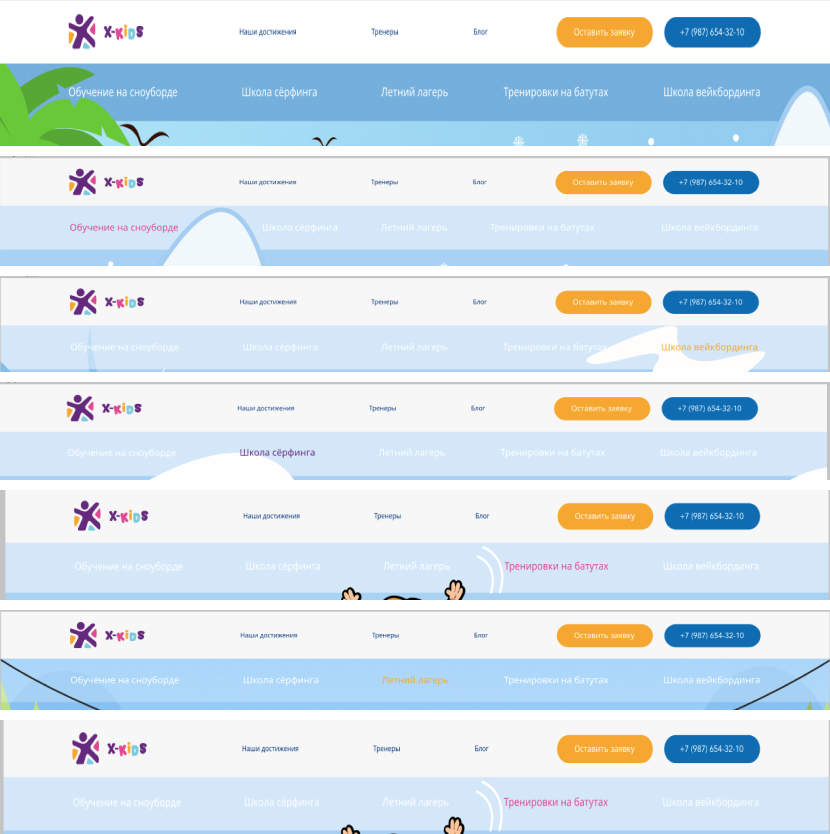
Обучение на сноуборде – E14591

Школа сёрфинга – 65257F

Летний лагерь – F7A819

Тренировки на батутах – E14591

Школа вейкбординга – F7A81A



Блок “Какие мышцы работают во время прыжков на батуте?”

Дефолтный активный блок — руки.

При наведении на заголовки или описание (руки, спина, живот и т.д.) заголовок увеличивается, меняется цвет, появляется направляющая, связывающая заголовок и изображение с выбранной частью тела (она должна появляться плавно).

